



শিক্ষণীয় মজার গল্প

Ages 3 to 4 years
LEVEL 2

Innovation by : Md Abdullah Al Mamun
Designed by : Md Khairul Islam Tuhin
©Copyright reserved

Kidvive Fun & Learn Activity School is an online learning platform designed for children aged 2 to 6 years. Our school offers a carefully structured curriculum across four levels: ECD (2-3 years), Play (3-4 years), Nursery (4-5 years), and KG (5-6 years), focusing on the developmental needs of young learners. Each level is designed to provide children with a strong foundation in key academic areas while making learning engaging and enjoyable. In the ECD level, we emphasize parental involvement, guiding parents on how to teach their children essential skills in motor development, communication, and early cognitive abilities. The goal is to create a strong foundation at home that supports children's early learning.

At the Play level, children begin learning alphabets, words, tracing, and rhymes while also exploring basic math and science concepts. The curriculum is designed to keep children engaged and curious, offering subjects like Bangla, English, Math, Storybooks, and Coloring, all taught in a fun and interactive way.

The Nursery level builds on these skills by introducing sentence formation, expanding vocabulary, and diving deeper into intermediate science concepts. Children are also encouraged to develop their critical thinking and problem-solving abilities through subjects like Bangla, English, Math, and Storybooks.

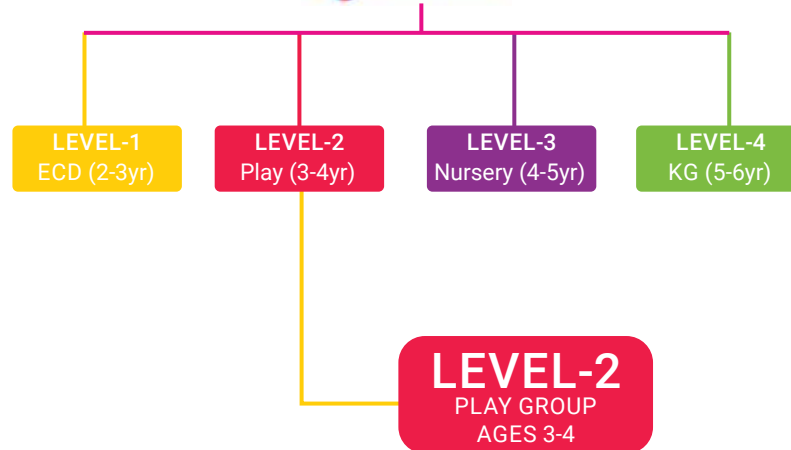
In the KG level, children refine their sentence-making, continue learning math and science, and work on writing skills with fill-in-the-blank rhymes. This level focuses on preparing children for formal schooling, giving them the necessary tools to succeed in a school environment.

At Kidvive Fun & Learn Activity School, we combine interactive learning and engaging activities with a focus on parental involvement, ensuring that children receive a well-rounded education. Our goal is to make learning enjoyable while providing children with the skills they need for future academic success.



Fun, Learn & Grow





The Play level is designed to enhance early learning skills through interactive and engaging activities. At the Play level, children begin their educational journey by learning alphabets, words, tracing, and rhymes memorization. They are introduced to basic science concepts and start engaging with subjects like Bangla, English, Math, Storybooks, and Coloring Books. This stage encourages interactive and creative learning to build a strong foundation for future studies.



Fun, Learn & Grow

Innovation by : Md Abdullah Al Mamun
Designed by : Md Khairul Islam Tuhin

About Our Program

Play (Level 2) Ages 3-4

The Play level is the foundation stage where children start formal learning in a fun and engaging way. This level focuses on alphabets, words, tracing, and rhymes memorization, which helps build early literacy skills. Children also develop fine motor skills through tracing and coloring exercises, preparing them for proper handwriting in later stages. A key highlight of this level is the introduction of basic science concepts, encouraging kids to explore their surroundings and develop curiosity. Children engage in age-appropriate experiments and observations to understand the world around them. They begin learning Bangla by recognizing letters and forming simple words. In English, they get introduced to alphabets, sounds, and basic vocabulary. Math at this stage includes identifying numbers, counting, and understanding basic shapes. Storybooks become an essential part of learning, helping children improve listening and comprehension skills. Coloring activities further enhance creativity and motor coordination.

Learning Outcome



Linguistic Skills



Social & Emotional Skills



Routine Building



Sensory Development



Confidence Building



Growing Healthy Body



Fine Motor Skill



Visual & Auditory Skills



Nurturing Creativity



Building Brain Power



Moral Values



Scientific Thinking & Inquiry



Creativity & Imagination



Communication Skill



Environmental Awareness



Developing Life Skill

Where to find our books and enroll in school?



www.kidviveschool.com

For more detail: +8801601-975313

Fun, Learn & Grow



শিয়াল ও কাকের গল্প

এক কাক এক টুকরো মাংস চুরি করে উঁচু গাছের ডালে গিয়ে বসল। গাছের তলায় বসে থাকা এক শিয়ালের তা চোখে পড়েছিল। শিয়াল নীচে থেকে তাই দেখে ভাবতে লাগল, কিভাবে ঐ মাংসটুকু সে নিজে খেতে পায়। সে মনে মনে এক ফন্দি জাঁটল।





অনেক ভেবেচিন্তে মে শেষে ঐ কাকের দিকে চেয়ে বলতে লাগল- ভাই, সত্যি কি সুন্দর পাখি তুমি, কি সুন্দর তোমার অঙ্গের গঠন, তোমার পাখিদের রাজা হবার কথা, তোমার অবশ্য কণ্ঠস্বরও যদি তোমার চেহারার মতো সুন্দর হতো, মধুর হতো। কিন্তু হায়! তুমি তো অন্য পাখিদের মতো গান গাইতে পার না। শেয়ালের এই সকল কথা শুনে কাক আর চুপ থাকতে পারল না।

সে এই তোষামুদে প্রশংসায় খুব খুশি হয়ে উঠল। সে তখনই মহোল্লাসে কা-কা রবে ডাকতে শুরু করল। আর অমনি মাংসের টুকরো তার মুখ থেকে নীচে পরে গেল। শেয়াল সঙ্গে সঙ্গে ঐ মাংসের টুকরো মুখে নিয়ে কাকের দিকে তাকিয়ে মুচকি হেসে বনের ভেতর চলে গেল। কাকের আর মাংস খাওয়া হলো না।



নীতিকথাঃ তোষামোদে যে ভুলে যায় সে লোক বোকা,
কারণ তোষামোদ-এর উদ্দেশ্য কখনো ভাল থাকে না।

সিংহ ও ইঁদুর

এক সিংহ তাঁর গুহায় গভীর ঘুমে আচ্ছন্ন ছিল। হঠাৎ একটি ছোট ইঁদুর ছোট্টাছুটি করতে করতে সিংহের নাকের এক ছিদ্রে ঢুকে পড়ল। ফলে সিংহের ঘুম ভেঙ্গে গেল। সে ইঁদুরটিকে থাবা দিয়ে ধরে মেরে ফেলতে উদ্যত হল।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.





Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

হাঁদুরটি অত্যন্ত বিনয়ের সঙ্গে প্রাণভিক্ষা করে বলল, "দয়া করে আমাকে মেরে ফেলবেন না। সময়ে আমিও আপনার উপকারে আসতে পারি।"

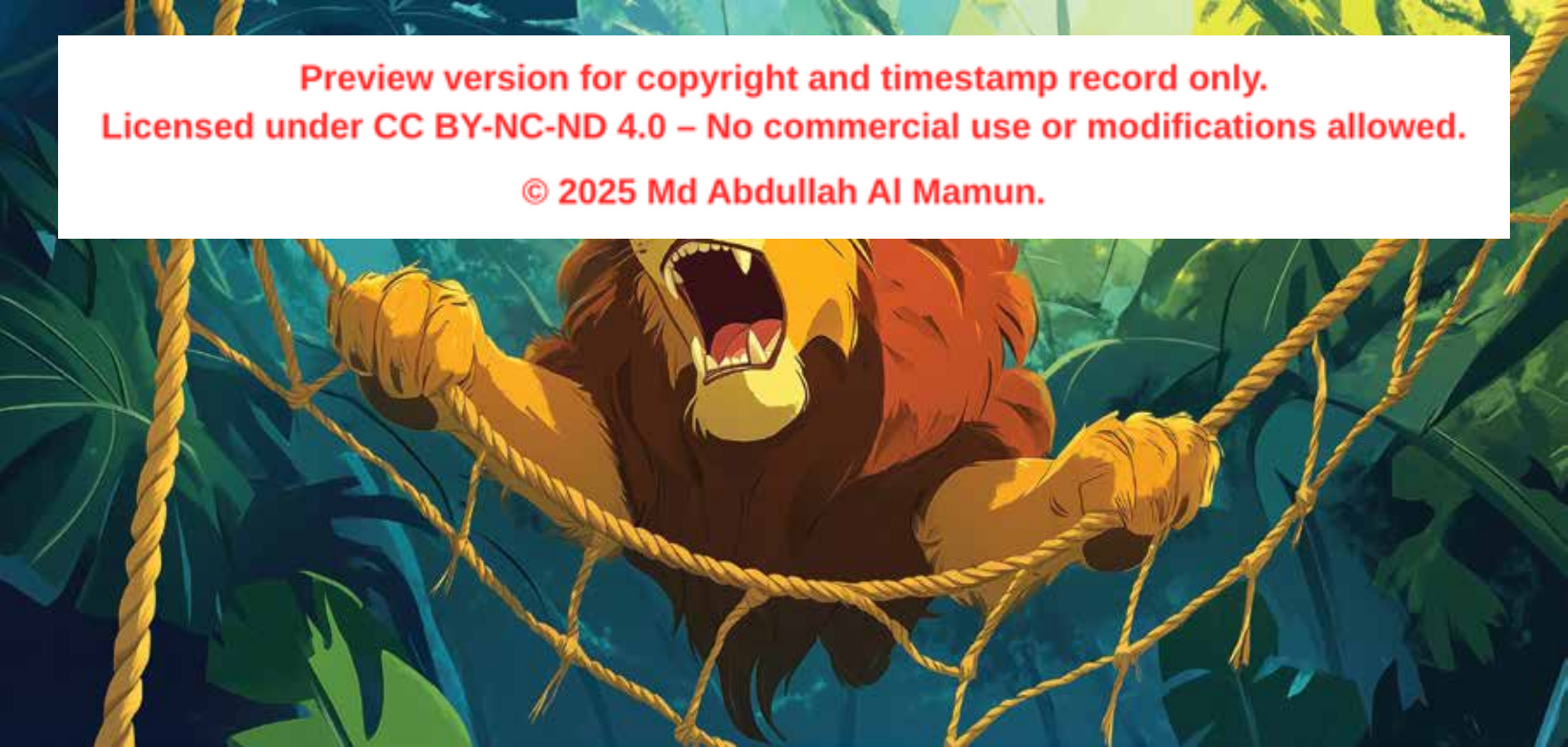
একথা শুনে সিংহটি হেসে বলল, তুই এত ছোট জীব হয়ে আমার কি উপকার করবি? এবং দয়াপরবশ হয়ে সিংহ হাঁদুরটিকে ছেড়ে দিল।

কিছুদিন পর জঙ্গলে সিংহটি একটি দড়ির শক্ত ফাঁদে আটকে পড়ল। ফাঁদে পড়ে সিংহটি ভীষণ গর্জন করতে লাগল। গর্জন শুনে হুঁদুরটি দৌড়ে সেখানে গেল। সিংহের বিপদ দেখে সে তার কানের কাছে গিয়ে তাঁকে গর্জন করতে নিষেধ করল। কারণ যারা ফাঁদ পেতে রেখেছে তাঁরা গর্জন শুনে ছুটে আসতে পারে।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.





Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

অবজ্ঞা হৈছে এটা প্ৰকাৰৰ অসহযোগিতা। যিহেতু ছোট বুলি বুলিছিল, তাকে
হঁদুৱকে ধন্যবাদ দিল এবং সেই সত্বে বলল, 'তোকে আমি অবজ্ঞা
কৰেছিলোম। কিন্তু বুঝলাম, কাউকে অবজ্ঞা কৰতে নেই'।

নীতিকথাঃ ছোট বলে কাউকে অবজ্ঞা কৰতে নেই।
বিপদে যে কেউ উপকাৰে আসতে পারে।

ভালুক এবং দুই বন্ধু

একদিন দুই বন্ধু জঙ্গলের ভিতর দিয়ে গল্প করতে করতে যাচ্ছিল। হঠাৎ তাদের সামনে এসে হাজির হল এক ভালুক। ভালুককে এগিয়ে আসতে দেখে তারা বেশ ভয় পেয়ে গেল। বিপদ বুঝে এক বন্ধু ভয় পেয়ে তাড়াতাড়ি কাছাকাছি একটা বড় গাছের ওপর চড়ে পড়ল।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



তার বন্ধু গাছে চড়তে জানতো না, এটা জেনেও বন্ধুর কথা না ভেবে তাকে বিপদে মুখে রেখে সে নিশ্চিত নিজের আত্মরক্ষার ব্যবস্থা করে নিল। অপর বন্ধু গাছে চড়তে জানত না। তাই সে গাছে ওঠার চেষ্টা না করে তাড়াতাড়ি বুদ্ধি খাটিয়ে মাটির ওপরে মড়ার মত দম বন্ধ করে শুয়ে পড়ল। কারণ সে জানত, ভালুক মরা মানুষ ছোঁয় না।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.





Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

ভালুক তার কাছে এসে তার নাক, কান, মুখ, চোখ আর বুক পরীক্ষা করে ভাবল, লোকটা মরে গেছে। তাই সে পাশের বনে ঢুকে গেল। ভালুক বনের ভেতরে ঢুকে গেছে দেখে অন্য বন্ধুটি তখন গাছ থেকে নেমে এসে বন্ধুকে জিজ্ঞাসা করল, "বন্ধু, ভালুক তোমার কানে কানে কী বলে গেল?"

যে বন্ধুটি মাটিতে দম বন্ধ হয়ে শুয়েছিল সে তাড়াতাড়ি উঠে দাঁড়িয়ে হাঁফ ছেড়ে বাঁচল। এদিকে ওদিক একবার ভাল করে দেখে নিয়ে গম্ভীর হয়ে বলল, "ভালুক আমায় বলে গেল, যে বন্ধু বিপদের সময় বন্ধুকে বিপদে ফেলে রেখে পালায় তার সঙ্গে কখনও বন্ধুত্ব করতে নেই।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

নীতিকথাঃ বিপদের সময় বন্ধু চেনা যায় ।

একতাই বল

এক কৃষকের চার ছেলে ছিল। ছেলেগুলি একে অপরকে সহ্য করতে পারত না। সারাক্ষণই তাদের মধ্যে ঝগড়া, মারপিট লেগেই থাকতো। এইজন্য কৃষক খুবই দুঃখ পেতেন। কিছুতেই তিনি ছেলেদের মধ্যে সম্ভব আনতে পারছিলেন না।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



এরপর দিন তিনি কয়েকটি লাঠি একত্রিত করে আঁটি বেঁধে এনে চার
ছেলের হাতে দিয়ে বললেন : ভাঙ তো দেখি?
কেউই তা ভাঙতে পারল না।

Preview version for copyright and timestamp record only.
Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.
© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

কৃষক তখন লাঠি গুলি পৃথক করে একটি একটি করে ছেলেদের হাতে
দিয়ে বললেন, এবার ভাঙতে পারবে তো?

তারা যার যার হাতের লাঠি সহজেই ভেঙে ফেলল। কৃষক তখন তার ছেলেদের বুঝিয়ে বললেন, দেখো চিন্তা করে, মিলেমিশে থাকলে কেউ দম্মাতে পারবেনা। কিন্তু ঝগড়াঝাঁটি করে সবাই যদি ভিন্ন পথ ধরো, তাহলে এককভাবে শত্রুর মোকাবিলায় সহজেই ঘায়েল হয়ে যাবে।



Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



নীতিকথাঃ একতায় জয়, বিরোধেই ক্ষয়।

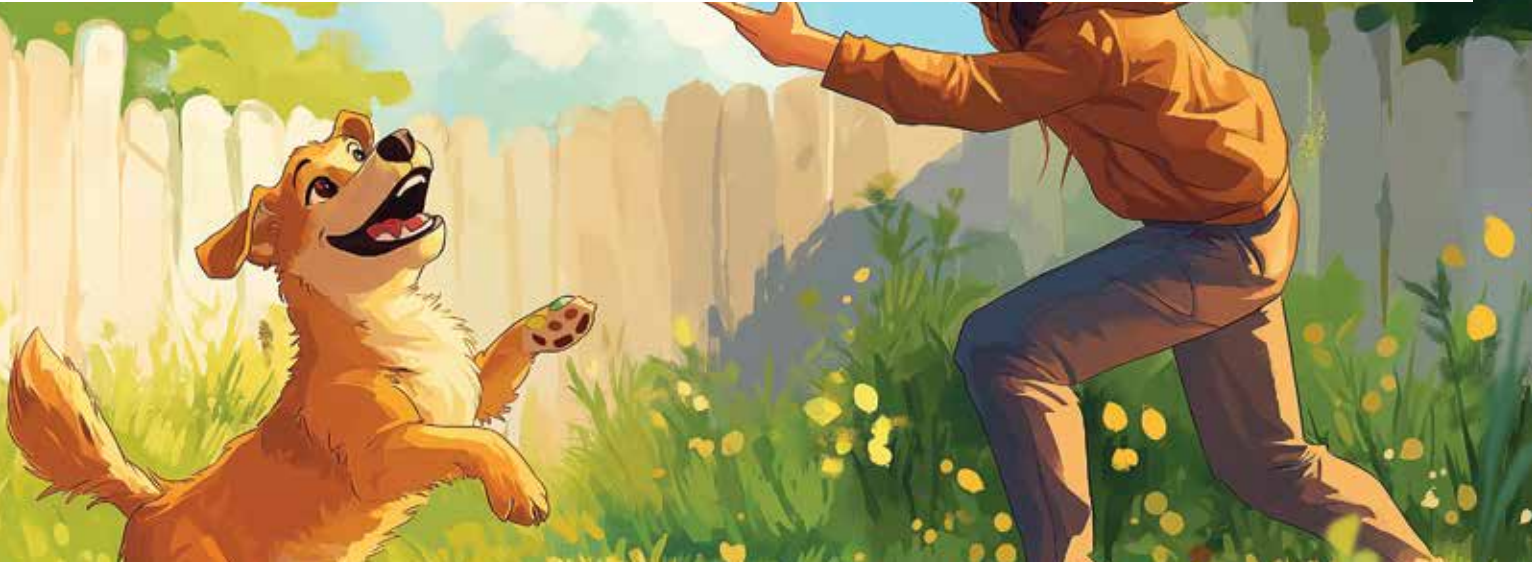
কুকুর, গাধা ও মনিব

একটি লোকের সুন্দর ছোট্ট একটি কুকুর এবং একটি গাধা ছিল। কুকুরটি সব সময় লোকটির পায়ের গোড়ায় ঘুরঘুর করতো। মনিব তাকে খুবই আদর করতেন। অবসর সময়ে তার সঙ্গে খেলা করতেন।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



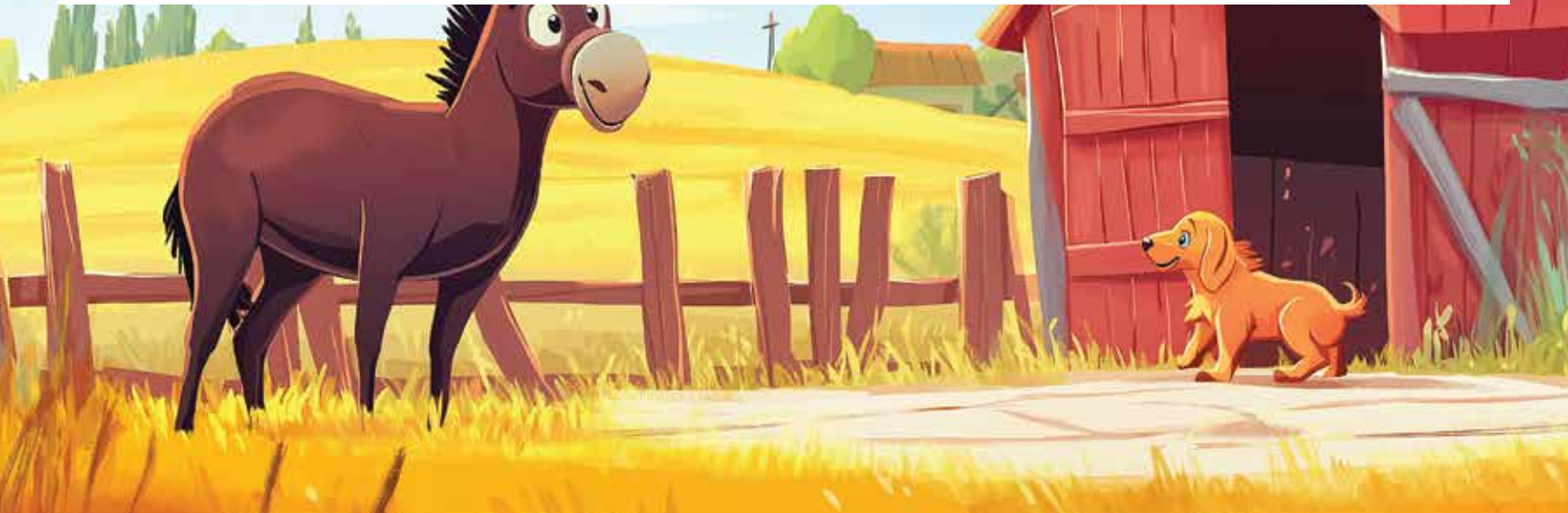
বাইরে কোথাও খেতে গেলে কুকুরটির জন্য কিছু না কিছু খাবার
জিনিস উপহার হিসাবে নিয়ে আসতেন।

গাধাটির এসব দেখে খুব হিংসা হতো। একদিন সেও কুকুরটির মত
মনিবার পায়ে পায়ে ঘুরঘুর করতে আরম্ভ করল।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



গাধার মতো এত বড় একটি জন্তু পায়ের কাছে ঘুরঘুর করায়, মনিব গেলেন বেজায় রেগে। রেগে গিয়ে মনিব লাথি মেরে গাধাটিকে তাড়াতে উদ্যত হলেন। সাথে চাকর -বাকরদের নির্দেশ দিলেন উত্তম মধ্যমে দিয়ে গাধাটিকে আস্তাবলে বেঁধে রাখতে।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



নীতিকথাঃ সবাইকে সব জিনিষে মানায় না।

লোভী কুকুর

একদিন একটি লোভী কুকুর একটি কসাই এর দোকান থেকে এক টুকরো মাংস চুরি করল। তা দেখে কসাই তাঁর পিছনে তাড়া করল কিন্তু কিছুদূর পর্যন্ত গিয়ে সে তার নিজের দোকানে ফিরে এল। এদিকে কুকুরটা ভীষণ ভয়ে ছুটেতে লাগল প্রাণপণে।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



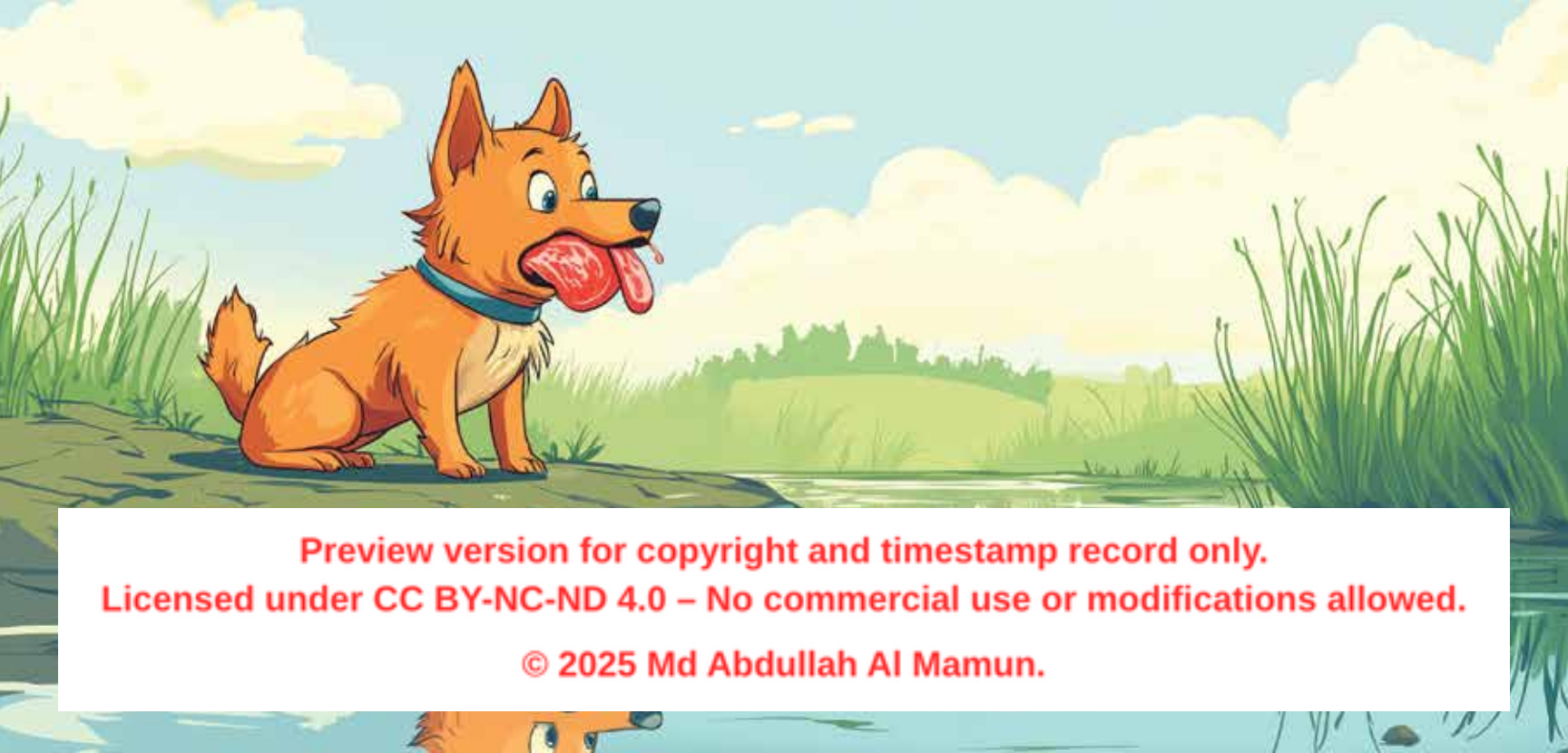
অনেকটা যাওয়ার পর সে পিছন ফিরে তাকিয়ে দেখল যে কসাইটা তার দিকে তাড়া করে আসছে কিনা। কাউকে আসতে না দেখে সে তার গতি কমিয়ে ধীরে সুস্থে হাঁটতে লাগল। কিছুক্ষণ পরে সে এসে পৌঁছল একটা ছোট নদীর কাছে।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.





Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

সে তখন মুখের মাংসের টুকরোটা নিয়ে সেতুর ওপর দিয়ে নদী পার হতে লাগল। সেসময় নদীর পরিষ্কার জলে তার প্রতিবিশ্ব ভেসে উঠতে সে সেদিকে তাকিয়ে দেখল। লোভী আর বোকা কুকুরটা নিজের প্রতিবিশ্বকে মাংস মুখে অন্য একটি কুকুর মনে করল। সেই মাংসের টুকরোটাও পাওয়ার জন্য তার খুব লোভ হলো।

সে এবার অন্য কিছু চিন্তা ভাবনা না করে নদীর জলে ঝাঁপিয়ে পড়ল
আর সঙ্গে সঙ্গে জলের স্রোত তাকে ভাসিয়ে নিয়ে গেল। লোভী কুকুরটা
মাংসের টুকরোটোর সাথে সাথে তার মূল্যবান প্লাণ টা ও হারাল।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

নীতিকথাঃ অতিরিক্ত লোভ সর্বনাশের কারণ।

পেনসিলের গল্প

রাজের মন খারাপ ছিল কারণ সে ইংরেজি পরীক্ষায় খারাপ ফল পেয়েছে। তার দাদী তার সাথে বসলেন এবং তাকে একটা পেন্সিল দিলেন।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.





Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

ৰাজু অবাক হয়ে ঠাকুমার দিকে তাকাল এবং বলল যে, পরীক্ষায়
এরকম করার পর সে পেমিল পাওয়ার যোগ্য নয়। তার দাদী ব্যাখ্যা
করলেন, 'তুমি এই পেমিল থেকে অনেক কিছু শিখতে পার, কারণ
এটি তোমারই মতো।

এটিকে ধারালো করার সময় এটি যত্নে অনুভব করে, ঠিক যেমনভাবে তোমার পরীক্ষায় ভাল না করায় তুমি ব্যথা পেয়েছ। তবে, এটি তোমাকে একজন ভালো ছাত্র হতে সাহায্য করবে।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



ঠিক যেমন প্রেমিল থেকে যে ভালো জিনিস আসে তা এটির নিজের
মধ্যে থেকেই আসে, তেমনি তুমিও এই বাধা অতিক্রম করার শক্তি
পাবে।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.





Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

এবং অবশেষে, তবুও যেমন এই পোস্তলাত যেখানে শূতার তার তহু তৈরি করে, তেমনি তুমিও তোমার পছন্দ করা কোনো কিছুতে তোমার চিহ্নটি ছেড়ে যাবে। ' রাজ সঙ্গে সঙ্গেই সান্ত্বনা পেল এবং সে নিজের কাছে প্রতিজ্ঞা করল যে আরও ভালো করবে।

**নীতিকথাঃ আমাদের সকলেরই মধ্যেই আমরা যা
হতে চাই তা হওয়ার শক্তি আছে।**

প্রিপ্রীলিকা এবং ফড়িং

দুটি ভাল বন্ধু ছিল একটি পিঁপড়ে এবং একটি ফড়িং। ফড়িং সারাদিন আরামে কাটাতে এবং তার গিটার বাজাতে পছন্দ করত।

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



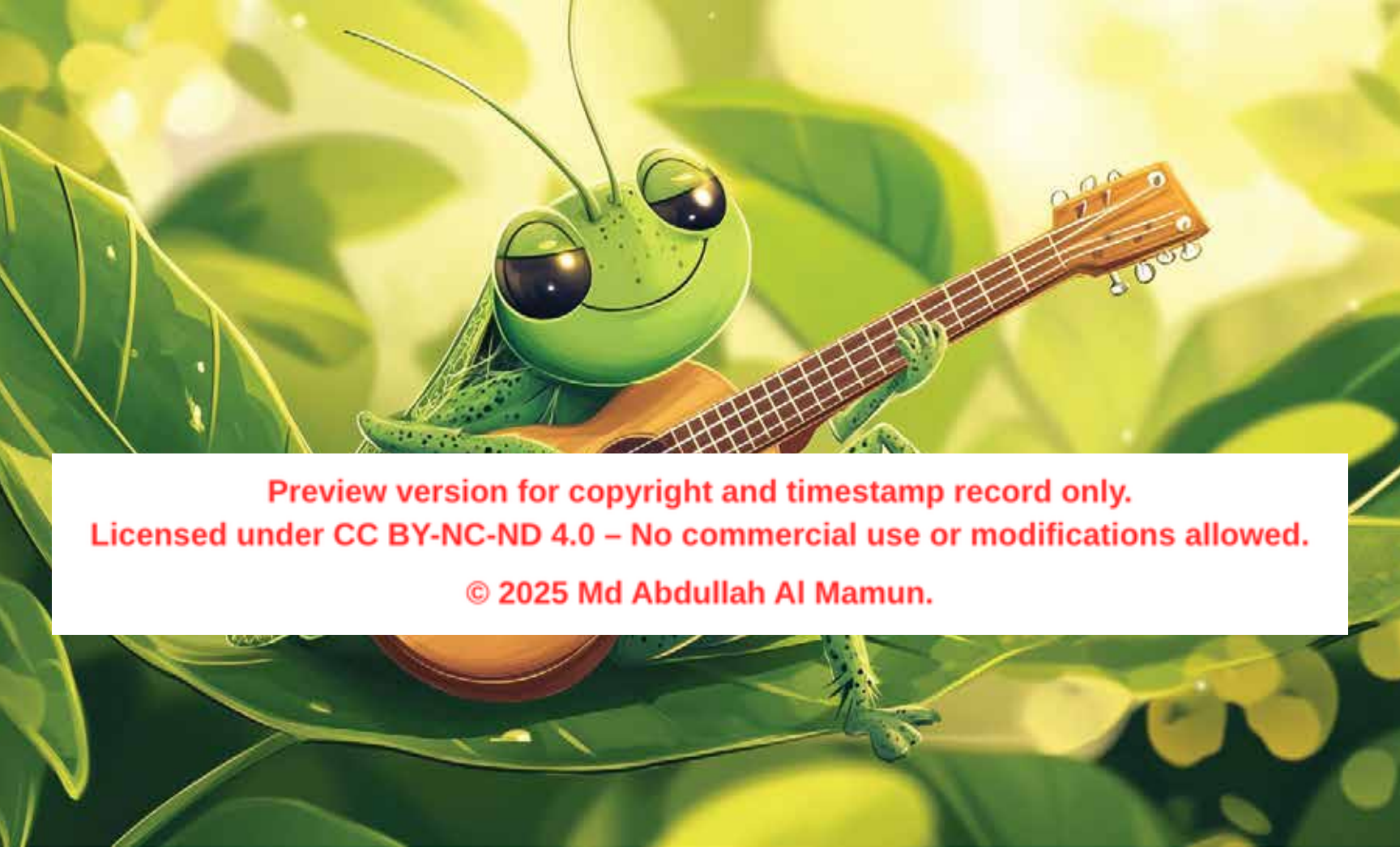


Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.


© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

পিঁপড়েটি, কিন্তু, সমস্ত দিন কঠোর পরিশ্রম করত। সে বাগানের সব কোণ থেকে খাবার সংগ্রহ করত, যেখানে ফড়িংটি আরাম করত বা তার গিটার বাজাত বা ঘুমাত।



Preview version for copyright and timestamp record only.
Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.
© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

ফড়িংটি প্রতিদিনই পিঁপড়েকে একটি বিরতি নিতে বলত, কিন্তু পিঁপড়ে
শুনত না এবং তার কাজ চালিয়ে যেত।

A whimsical illustration featuring a large red ant on the left and a red acoustic guitar on the right, both situated in a vibrant, sunlit field of tall green grass and small pink flowers. The background is a bright blue sky with soft, white clouds and rays of sunlight filtering through. The overall style is soft and painterly, with a warm, golden-hour glow.

**Preview version for copyright and timestamp record only.
Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.**

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



Preview version for copyright and timestamp record only.
Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.
© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



শীঘ্রই, শীত এল। দিন ও রাত ঠান্ডা হয়ে গেল এবং খুব কম প্রাণী বাইরে বেরোত। ফড়িং কোনো খাবার পেত না এবং সব সময় ক্ষুধার্ত থাকত।

কিন্তু, পিঁপড়েটির কাছে সারা শীত নিরুদ্বিগে কাটানোর মতো যথেষ্ট পরিমাণে খাবার সঞ্চিত ছিল।



Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.

নীতিকথাঃ সময় ভালো থাকতে থাকতে
কাজকর্ম গুছিয়ে নাও।

OUR PRODUCTS



Fun & Learn Activity Book

- Bangla English Numbers
- Shapes Arabic



Flash Card

- Bangla English
- Science Math



All in One Activity Book

- Bangla English
- Shapes Numbers



Big Fun

- Bangla English Numbers
- Shapes Drawing



Kids English Book

- Phonics Spoken Words

Preview version for copyright and timestamp record only.

Licensed under CC BY-NC-ND 4.0 – No commercial use or modifications allowed.

© 2025 Md Abdullah Al Mamun.



Kids English Book (Next Level)

- Phonics Spoken
- Grammar Vocabulary

ECD Early Childhood Development Program	Level 2	Level 3	Level 4
2-3 Years	3-4 Years	4-5 Years	5-6 Years
Discovery and exploration, language development, new-age skills, and shaping scientific mindset.	Enhancing interaction, cultivating creativity and improving imagination through art and music.	Age-appropriate learning and educational tools suited for individual pace.	Developing vocabulary, attention span, reading and writing skills with innovative methods and preparing for primary school.

Kidvive Fun & Learn Activity Online School

Where to find our books and enroll in school?



www.kidviveschool.com
For more detail: +8801601-975313




Singapore Math

- Singapore Math Level 1
- Singapore Math Level 2

MORE DETAILS
+8801601-975313

শেখার জন্য সেবা সঙ্গী!

www.kidviveschool.com
info.kidviveschool@gmail.com

শিশুদের জন্য মজার ও শিক্ষামূলক বাংলা ওয়ার্কবুক!

শিশুরা গল্প শুনতে ভালোবাসে, আর গল্পের মধ্য দিয়ে তারা শিখতে পারে নৈতিকতা, মূল্যবোধ ও জীবন দক্ষতা। শিক্ষণীয় গল্পগুলো শিশুদের কল্পনাশক্তি বাড়ায়, ন্যায়-অন্যায় বোঝাতে সাহায্য করে এবং সমস্যা সমাধানের দক্ষতা গড়ে তোলে।

উদাহরণস্বরূপ, "খরগোশ ও কচ্ছপের দৌড়" গল্পটি ধৈর্য ও পরিশ্রমের মূল্য শেখায়। "কৃপণ ব্যক্তি ও তার সোনার মোহর" গল্পটি দেখায় যে অতিরিক্ত লোভ কখনো ভালো ফল বয়ে আনে না। এ ধরনের শিক্ষণীয় ও মজার গল্প শিশুদের বিনোদনের পাশাপাশি তাদের চারিত্রিক গুণাবলি গঠনে গুরুত্বপূর্ণ ভূমিকা রাখে। গল্পের জগতে হারিয়ে যাক, শিশুক নতুন কিছু!

